

RENTREE 2025/2026
CLASSE DE CM - LISTE DES FOURNITURES

Chers parents, chers élèves, voici la liste de matériel à prévoir pour la rentrée :

- un cahier 24 x 32 cm, 96 pages, grands carreaux (cahier de bord) bleu **OU** un agenda **à n'acheter qu'à la rentrée en fonction de l'enseignant de votre enfant.**
- un cahier de poésie (format 21 x 29,7cm, grands carreaux + feuilles dessin, couverture polypropylène transparent)
- un grand classeur, 4 anneaux, dos 4cm
- une série de douze intercalaires **en carton !**
- un paquet de 100 feuillets mobiles 21x 29,7cm, grands carreaux, blancs
- deux pochettes (une rouge, une bleue)
- des crayons de couleur (12) et des feutres (12)
- une ardoise avec feutres et un chiffon
- un dictionnaire de poche **si nécessaire**
(pas de dictionnaire junior ou collègue, mais **un classique**, type Robert ou Larousse)
- BLED : Cycle 3 CM1-CM2 Programmes 2018 HACHETTE EDUCATION
ISBN : 978-2-01-787250-4
- une petite calculatrice
- une ramette de papier blanc
- une palette de peinture pastilles à l'eau
- deux boîtes de mouchoirs

Une trousse contenant en permanence

- 4 stylos à bille **pointe fine** (bleu, rouge, vert, noir) (prévoir le stock pour l'année !)
- 1 stylo 4 couleurs
- 2 crayons à papier HB (en prévoir plusieurs pour l'année)
- 1 taille-crayon en métal sans réservoir
- 1 gomme blanche
- 1 paire de ciseaux à bouts ronds
- 2 bâtons de colle blanche (en prévoir plusieurs pour l'année).
- 4 surligneurs

Pour la géométrie :

- 1 règle plate de **30cm** en plastique (pas de règle en fer ni en bois, pas de règle souple)
- 1 équerre en plastique rigide
- 1 compas dans sa boîte étiquetée au nom de l'enfant

Merci de veiller régulièrement à ce que votre enfant possède son matériel scolaire « en état de marche », afin de limiter les interruptions de cours et de bien vouloir marquer le matériel au nom de votre enfant.

Bonnes vacances à tous.

N.B : l'usage du blanc correcteur n'est pas autorisé.

Les trousse ne devront pas contenir de rapporteur (les enfants n'en auront pas besoin).